

---

# **Modulhandbuch**

## **Erweiterungsfach Medienpädagogik**

### **Lehramt**

#### **Sommersemester 2026**

---

**Die weiteren Verwendungsmöglichkeiten der Module in anderen Studiengängen können Sie im Digicampus einsehen.**

---

# Übersicht nach Modulgruppen

## 1) Medienpädagogik

Version 2 (seit WS24/25)

|   |    |
|---|----|
| ZLB-1001: Informationstechnik (9 ECTS/LP ) *                                | 3  |
| ZLB-1002: Medienerziehung (9 ECTS/LP ) *                                    | 5  |
| ZLB-1003: Mediendidaktik (9 ECTS/LP ) *                                     | 7  |
| ZLB-1004: Mediengestaltung (12 ECTS/LP ) *                                  | 10 |
| ZLB-1005: Weitere berufsrelevante Felder der Medienpädagogik (4 ECTS/LP ) * | 12 |
| ZLB-1006: Examensvorbereitung (2 ECTS/LP ) *                                | 13 |

|  |                                      |  |
|--|--------------------------------------|--|
| <b>Modul ZLB-1001: Informationstechnik</b><br><i>Information Technology</i>  |                                      | 9 ECTS/LP  |
| Version 2.0.0 (seit WS24/25)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Ingo Kollar  |                                      |  |
| <b>Inhalte:</b><br>Ziel des Moduls ist es, sowohl grundlegende theoretische als auch praxisrelevante informationstechnische Kompetenzen aufzubauen. Im Mittelpunkt stehen u.a. Hard- und Software-Kenntnisse (z.B. Aufbau und Komponenten von Rechnern/Computersystemen, Speichermedien, Betriebssysteme), Netzwerke und deren Sicherheit (Aufbau und Funktionsweise des Internets, Datensicherheit, Rechnernetze), Anwendungssoftware und deren Programmierung (z.B. Datenbanksysteme, Softwareaufbau, Informatische Modellbildung und die Entwicklung von Computerprogrammen). |                                      |  |
| <b>Bemerkung:</b><br>Es muß aus jedem Modulteil eine Veranstaltung belegt werden.  |                                      |  |
| <b>Arbeitsaufwand:</b><br>Gesamt: 270 Std.   |                                      |  |
| <b>Voraussetzungen:</b><br>keine   |                                      | <b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br>Bestehen der Modulprüfung |
| <b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr   | <b>Empfohlenes Fachsemester:</b>     | <b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br>1 Semester          |
| <b>SWS:</b><br>4,00  | <b>Wiederholbarkeit:</b><br>beliebig |  |

|  |
|--|
| <b>Modulteile</b>  |
| <b>Modulteil: Informationstechnische Grundkenntnisse</b><br><b>Sprache:</b> Deutsch<br><b>SWS:</b> 2,00  |
| <b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br><b>Informationstechnische Grundkenntnisse für Lehramtsstudierende</b> (Seminar)<br><i>*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.*</i><br>Die Veranstaltung vermittelt praxisorientierte informationstechnische Grundkenntnisse für (angehende) Lehrkräfte mit Schwerpunkt Nutzung von und Lernvorbereitung mit Künstlicher Intelligenz (KI). Themen sind (je nach Seminarverlauf): Aufbau, Komponenten und Leistung von Rechnern, Betriebssysteme und Datenspeicherung, SoC am Beispiel Calliope Mini, Virtualisierung, Rechnernetze und das Internet, Datenkompression und Datensicherheit, Die Digitalisierung der Welt, das Internet of Things und die Schule, eLearning & Learning-Management-Systeme. KI wird eingesetzt, um sich mit den Inhalten vertrauter zu machen und diese tiefer zu elaborieren. |

|  |
|--|
| <b>Modulteile</b>  |
| <b>Modulteil: Praxisrelevante Themen der Informationstechnik</b><br><b>Sprache:</b> Deutsch<br><b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr<br><b>SWS:</b> 2,00  |
| <b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br><b>Praxisrelevante Themen der Informationstechnik für Lehramtsstudierende</b> (Seminar)<br><i>*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.*</i><br>Die Veranstaltung vermittelt eine praxisorientierte Vertiefung im Themenbereich Informationstechnik für (angehende) Lehrkräfte unter Zuhilfenahme von Künstlicher Intelligenz (KI). Die Teilnehmenden dürfen |

sich ein Projekt auf Basis der Inhalte der Veranstaltung "Informationstechnische Grundkenntnisse für Lehramtsstudierende" selbst aussuchen sowie eigene Lernziele setzen. Außerdem lernen die Teilnehmenden Methoden des agilen Projektmanagements kennen. Ein besonderes Highlight: Die Seminarleitenden zeigen und üben mit den Studierenden, wie KI bei der Programmierung eingesetzt werden kann.

**Prüfung**

**ZLB-1001 Gesamtmodulprüfung**

Mündliche Prüfung, unbenotet

|   |  |  |
|---|--|--|
| <b>Modul ZLB-1002: Medienerziehung</b><br><i>Media Literacy</i>   |  | 9 ECTS/LP  |
| Version 2.0.0 (seit WS24/25)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Eva Matthes   |  |  |
| <p><b>Inhalte:</b><br/>Medienerziehung ist ein Kernbereich medienpädagogischer Forschung und Praxis.</p> <p><b>Ziel</b> dieses Moduls ist es, die Studierenden dazu zu befähigen, auf einer fundierten theoretischen Basis medienerzieherisch tätig zu sein (z.B. im Rahmen von Lehrer*innenfortbildungen, bei der Entwicklung, Durchführung und Evaluation systematisierter medienerzieherischer Konzepte für Schulen/Schüler*innen, der sinnvollen Information und Unterstützung von Erziehungsberechtigten z.B. in Form von Elternabenden u.Ä.).</p> <p>Beispiele für medienerzieherische Themenfelder:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Medienwelten von Kindern und Jugendlichen (Medienwirkung, Mediensozialisation und ihre erzieherischen Herausforderungen)</li> <li>• Hass und Rassismus im Netz, Cyber-Mobbing</li> <li>• Umgang mit persönlichen Daten (Datenschutz, Datensicherheit)</li> <li>• Umgang mit Fake News; kritische Medienanalyse</li> <li>• Konsum 4.0 (Smart Products, Werbung, Nachhaltigkeit usw.)</li> <li>• Gaming/Edutainment (Möglichkeiten und Grenzen)</li> <li>• problematischer/exzessiver Medienkonsum</li> <li>• Digitaletik</li> <li>• Schul- und Organisationsentwicklung im digitalen Zeitalter usw.</li> </ul> |  |  |
| <p><b>Bemerkung:</b><br/>Es muss aus jedem Modulteil eine Veranstaltung belegt und die entsprechende Teilmodulprüfung abgelegt werden (siehe §111 und §115 LPO I).</p>  |  |  |
| <p><b>Arbeitsaufwand:</b><br/>Gesamt: 270 Std.</p>  |  |  |
| <p><b>Voraussetzungen:</b><br/>keine</p>  |  | <p><b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br/>Bestehen der Modulteilprüfungen</p> |
| <p><b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr</p>   | <p><b>Empfohlenes Fachsemester:</b></p>      | <p><b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br/>1 Semester</p>                |
| <p><b>SWS:</b><br/>4,00</p>   | <p><b>Wiederholbarkeit:</b><br/>beliebig</p> |  |

|  |  |  |
|--|--|--|
| <b>Modulteile</b>  |  |  |
| <p><b>Modulteil: a. Problemfelder der Medienerziehung</b><br/><b>Sprache:</b> Deutsch<br/><b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr<br/><b>SWS:</b> 2,00<br/><b>ECTS/LP:</b> 3.0</p>  |  |  |
| <p><b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br/><b>Grundlagen der Medienerziehung (über VHB!) (Seminar)</b><br/><i>*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.*</i><br/>Dieses Seminar richtet sich primär an Studierende der pädagogischen Qualifikation Medienpädagogik. Es findet in Kooperation mit der Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg (Prof. Dr. Rudolf Kammerl) über die Virtuelle Hochschule Bayern (VHB) statt.</p> <p><b>KI in der Schule - Fluch oder Segen? (Seminar)</b><br/><i>*Veranstaltung wird in Präsenz abgehalten.*</i></p> |  |  |

Generative künstliche Intelligenz transformiert das Lehren und Lernen im und außerhalb des Klassenzimmers. In diesem Seminar reflektieren wir gemeinsam über den Nutzen und die möglichen Problemfelder, die KI-Anwendungen für die Unterrichtsvorbereitung, Unterrichtsdurchführung und die Nachbereitung bzw. Lernerfolgskontrolle in verschiedenen Unterrichtsfächern eröffnen. Ein besonderer Fokus liegt auf der Entwicklung reflexiver Kompetenz für die Lehrenden.

**Prüfung**

**ZLB-1002a Teilmodulprüfung: Problemfelder der Medienerziehung**

Portfolioprfung, unbenotet

**Modulteile**

**Modulteil: b. Medienerziehung in der Schule**

**Sprache:** Deutsch

**Angebotshäufigkeit:** in der Regel mind. 1x pro Studienjahr

**SWS:** 2,00

**ECTS/LP:** 6.0

**Zugeordnete Lehrveranstaltungen:**

**KI in der Schule - Fluch oder Segen? (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird in Präsenz abgehalten.\**

Generative künstliche Intelligenz transformiert das Lehren und Lernen im und außerhalb des Klassenzimmers. In diesem Seminar reflektieren wir gemeinsam über den Nutzen und die möglichen Problemfelder, die KI-Anwendungen für die Unterrichtsvorbereitung, Unterrichtsdurchführung und die Nachbereitung bzw. Lernerfolgskontrolle in verschiedenen Unterrichtsfächern eröffnen. Ein besonderer Fokus liegt auf der Entwicklung reflexiver Kompetenz für die Lehrenden.

**Schulfamilie ... goes digital\_ Praxis der Medienerziehung (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.\**

Praxis der Medienerziehung Die Schulfamilie in der "Digitalität" (Stalder 2016) begleiten. In diesem Seminar werden Konzepte für die Arbeit mit allen Beteiligten der Schulfamilie zu medienerzieherischen Fragen (z.B. zu KI und Snapchat, Cybermobbing, gaming disorder) und Strategien und Methoden für Gespräche erarbeitet. Außerdem werden die zentralen Themen der Medienerziehung, die im Schulalltag (und auch im Staatsexamen) relevant sind, besprochen. Aktive Mitarbeit wird erwartet.

**Prüfung**

**ZLB-1002b Teilmodulprüfung: Medienerziehung in der Schule**

Portfolioprfung, unbenotet

|   |  |  |
|---|--|--|
| <b>Modul ZLB-1003: Mediendidaktik</b><br><i>Media Didactics</i>   |  | 9 ECTS/LP  |
| Version 2.0.0 (seit WS24/25)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Ingo Kollar   |  |  |
| <p><b>Inhalte:</b><br/>Mediendidaktik ist ein Kernbereich medienpädagogischer Forschung und Praxis.</p> <p><b>Ziel</b> dieses Moduls ist es, die Studierenden dazu zu befähigen, mittels aktuellem, mediendidaktischem Wissens in Schulen auf ein effektiveres Lernen mit Medien hinzuwirken (u.a. Unterstützung bei der Auswahl von Anschaffungen im Hard-/Softwarebereich sowie ihrer didaktisch fundierten Einbettung in Lehr-, Lern- und Unterrichtsprozesse, sowie im Rahmen von entsprechenden Lehrer*innenfortbildungen) sowie selbst mediendidaktisch fundierte Lehr-/Lernsettings gestalten zu können.</p> <p>Beispiele für <b>mediendidaktische</b> Themenfelder:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• medienbasierte Instruktionsansätze und -modelle</li> <li>• Flipped Classroom (Lehr-/Lernvideos/Erklärvideos analysieren, evaluieren und produzieren)</li> <li>• Entwicklung von digitalen Lernumgebungen (z.B. E-Learning, Blended Learning)</li> <li>• Serious Games/Game Based Learning</li> <li>• Gestaltung von Bildungsmedien (u.a. Open Educational Resources (OER) usw.)</li> </ul> |  |  |
| <p><b>Bemerkung:</b><br/>Es muss aus jedem Modulteil eine Veranstaltung belegt und die entsprechende Teilmulprüfung abgelegt werden (siehe §111 und §115 LPO I).</p>  |  |  |
| <p><b>Arbeitsaufwand:</b><br/>Gesamt: 270 Std.</p>  |  |  |
| <p><b>Voraussetzungen:</b><br/>keine</p>  |  | <p><b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br/>Bestehen der Modulteilprüfungen</p> |
| <p><b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr</p>   | <p><b>Empfohlenes Fachsemester:</b></p>      | <p><b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br/>1 Semester</p>                |
| <p><b>SWS:</b><br/>4,00</p>   | <p><b>Wiederholbarkeit:</b><br/>beliebig</p> |  |

|   |  |  |
|---|--|--|
| <b>Modulteil</b>  |  |  |
| <p><b>Modulteil: a. Mediendidaktische Ansätze des Lehrens und Lernens</b></p> <p><b>Sprache:</b> Deutsch</p> <p><b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr</p> <p><b>SWS:</b> 2,00</p> <p><b>ECTS/LP:</b> 3.0</p>   |  |  |
| <p><b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b></p> <p><b>Digitale Medien in der Unterrichtspraxis (Seminar)</b><br/> <i>*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.*</i><br/>                 Dieses Seminar richtet sich an Studierende aller Lehrämter, die sich für Mediendidaktik (freier und optionaler Bereich) interessieren, sowie Studierende des Erweiterungsfachs Medienpädagogik (Modul 1003a). Das Seminar verfolgt das Ziel, theoretisch fundiert und praxisnah zu erarbeiten, wie digitale Bildungsmedien genutzt werden können, um Unterricht sowohl zielorientiert als auch kompetenzorientiert zu gestalten. Sie erhalten einen Überblick über zentrale Inhalte der Mediendidaktik und eine erste Hinführung zur BayernCloud Schule (ByCS), die ab dem Sommersemester 2026 auf alle bayerischen Lehramtsstudierenden ausgerollt wird. Die ByCS wird Sie nicht nur im Studium, sondern auch im Vorbereitungsdienst/ Referendariat sowie im aktiven LehrerInnenleben zukünftig begleiten.</p> <p><b>Einführung in die Mediendidaktik und didaktisches Design mit digitalen Medien (über VHB!) (Seminar)</b></p> |  |  |

*\*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.\**

Dieses Seminar richtet sich in erster Linie an Studierende der pädagogischen Qualifikation Medienpädagogik (Erweiterungsfach Medienpädagogik). Es findet in Kooperation mit der Ludwig-Maximilians-Universität München (Prof. Dr. Frank Fischer) über die Virtuelle Hochschule Bayern (VHB) statt. Sie müssen sich auch bei der virtuellen Hochschule Bayern anmelden. Hinweis: Dieser Kurs wird ab dem Sommersemester 2026 in einer grundlegend aktualisierten Form angeboten.

**Grundkurs Digitale Medien im Bildungskontext (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.\**

Dieses Seminar setzt einen besonderen Schwerpunkt auf die Nutzung von KI-Anwendungen (wie z.B. ChatGPT) bei der Unterstützung von Lehr- und Lernprozessen. Dabei sollen die gängigen mediendidaktischen Grundlagen unter dieser Prämisse überprüft, besondere Problemlagen herausgearbeitet und Lösungsansätze diskutiert werden. Dieses Seminar wird sowohl für Studierende des Erweiterungsfachs Medienpädagogik als auch für Studierende des BA Erziehungswissenschaft sowie auch BA Medien und Kommunikation angeboten. Es werden in dieser Veranstaltung Lernmodelle/-paradigmen, mediendidaktische und lernpsychologische Grundlagen sowie Theorien zum Einsatz digitaler Medien zur Gestaltung von Lernumgebungen behandelt. Im Fokus stehen Modelle, Werkzeuge und Techniken für die Konzeption und Umsetzung von Online-Lehre bzw. von Blended Learning aber auch die Analyse und Evaluation digitaler Medien im Bildungskontext; Methodische Hilfsmittel für die Medienkonzeption; Theoretische Grundlagen der medialen Wahrne... (weiter siehe Digicampus)

**Psychologie des Lehrens und Lernens mit digitalen Medien (inkl. KI) (Vorlesung)**

*\*Veranstaltung wird in Präsenz abgehalten.\**

Digitale Medien sind mittlerweile fester Bestandteil des Unterrichts. Je nach Art und Weise des Einsatzes digitaler Medien, können unterschiedliche Facetten des Lernerfolgs gefördert werden. Neben digitalen Medien kommen auch zunehmend KI-Technologien im schulischen Kontext zum Einsatz. Welche Potenziale aber Risiken damit einhergehen, wird in dieser Vorlesung anhand empirischer Studien präsentiert und diskutiert. Darüber hinaus werden professionelle Kompetenzen zum lernförderlichen digitalen Medieneinsatz besprochen sowie verschiedene Einsatzformen digitaler Medien beleuchtet und kritisch reflektiert.

**Prüfung**

**ZLB-1003a Teilmodulprüfung: Mediendidaktische Ansätze des Lehrens und Lernens**

Portfolioprüfung, unbenotet

**Modulteile**

**Modulteil: b. Didaktische Planung und Umsetzung mediengestützten Unterrichts**

**Sprache:** Deutsch

**Angebotshäufigkeit:** in der Regel mind. 1x pro Studienjahr

**SWS:** 2,00

**ECTS/LP:** 6.0

**Zugeordnete Lehrveranstaltungen:**

**Digitale Brücken zwischen Universität und Schule: Lehren und Lernen mit der BayernCloud Schule (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.\**

In diesem Seminar, das den bayernweiten Rollout der BayernCloud Schule (ByCS) für alle bayerischen Lehramtsstudierenden begleitet, setzen sich die Teilnehmenden mit mediendidaktischen Theorierahmen sowie mit aktuellen wissenschaftlichen Erkenntnissen der Mediendidaktik auseinander und übertragen diese praxisorientiert auf die Arbeit mit der BayernCloud Schule. Dabei entwickeln sie unter anderem eigene mebis-Kurse und reflektieren systematisch deren didaktische Gestaltung. Darüber hinaus erwerben sie vertiefte Kenntnisse zu weiteren Angeboten der ByCS, darunter ByCS Drive, ByCS Office, Telli, Viko und der ByCS Messenger. Theorie und praktische Anwendung sind dabei eng miteinander verzahnt. Das Seminar leistet zugleich einen Beitrag zur Verzahnung der drei Phasen der Lehrkräftebildung, da die erstellten Kurse sowohl im Referendariat als auch im späteren Berufsalltag als Lehrkraft weitergenutzt und weiterentwickelt werden können. Das Angebot richtet sich an Studierende aller Lehrämter ab... (weiter siehe Digicampus)

**EduCinema - Lernvideos mit KI gestalten (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.\**

In diesem Seminar wird die Schnittstelle zwischen Künstlicher Intelligenz (KI) und zeitgemäßer digitaler Didaktik erkundet. Im Wechselspiel zwischen der Rolle des „Experten“ und der des „Novizen“ entwickeln die Teilnehmenden nicht nur ein tiefes Verständnis für aktuelle KI-Anwendungen im Bildungsbereich, sondern gestalten auch selbst mediengestützte Lerneinheiten. Zentrale Themenfelder: • Grundlagen der KI in Bildungskontexten • Instruktionsdesign mit KI-Unterstützung • Tools zur Unterstützung von Lernenden & Lehrenden • Gamification, digitale Lernspiele, Serious Games • Medienkompetenz & kritische Reflexion Das Seminar basiert auf einem zyklischen, kollaborativen Lernmodell: Die Teilnehmenden übernehmen im Wechsel die Rolle von Experten, die selbstständig digitale Lerninhalte (inkl. Video, Handout, interaktiven Übungen & Aufgaben) zu einem Themenschwerpunkt aufbereiten. In der Rolle der Novizen bearbeiten sie die Materialien der anderen Gruppen, reflektieren ihren Lernprozess und brin... (weiter siehe Digicampus)

#### **Grundkurs Digitale Medien im Bildungskontext (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.\**

Dieses Seminar setzt einen besonderen Schwerpunkt auf die Nutzung von KI-Anwendungen (wie z.B. ChatGPT) bei der Unterstützung von Lehr- und Lernprozessen. Dabei sollen die gängigen mediendidaktischen Grundlagen unter dieser Prämisse überprüft, besondere Problemlagen herausgearbeitet und Lösungsansätze diskutiert werden. Dieses Seminar wird sowohl für Studierende des Erweiterungsfachs Medienpädagogik als auch für Studierende des BA Erziehungswissenschaft sowie auch BA Medien und Kommunikation angeboten. Es werden in dieser Veranstaltung Lernmodelle/-paradigmen, medienpädagogische und lernpsychologische Grundlagen sowie Theorien zum Einsatz digitaler Medien zur Gestaltung von Lernumgebungen behandelt. Im Fokus stehen Modelle, Werkzeuge und Techniken für die Konzeption und Umsetzung von Online-Lehre bzw. von Blended Learning aber auch die Analyse und Evaluation digitaler Medien im Bildungskontext; Methodische Hilfsmittel für die Medienkonzeption; Theoretische Grundlagen der medialen Wahrne... (weiter siehe Digicampus)

#### **KI trifft 3D: Digitale Lernwelten gestalten und erleben (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.\**

Wissen und Fertigkeiten können auf unterschiedliche Weise vermittelt werden. Virtuelle 3D-Lernwelten und Lernspiele bieten dafür vielseitige Möglichkeiten. In diesem Seminar entwickeln Sie in Gruppenarbeit eine eigene digitale 3D-Lernwelt. Dabei lernen Sie auch, wie einfache KI-Elemente eingesetzt werden können, um Lernprozesse zu unterstützen und interaktiver zu gestalten. Das Seminar umfasst: - Theoretische Grundlagen: Einführung in Lern- und Lehrtheorien für virtuelle Welten sowie erste Einblicke in den Einsatz von KI im Bildungsbereich. - Praktische Anwendung: Umgang mit digitalen Tools zur Entwicklung Ihrer 3D-Lernwelt inklusive der Integration einfacher KI-Komponenten. - Evaluation: Test und kritische Reflexion der erstellten Lernwelt aus der Sicht von Lehrenden und Lernenden. Vorerfahrung ist nicht erforderlich. Das nötige Wissen zur Erstellung der Lernwelt wird im Seminar vermittelt... (weiter siehe Digicampus)

#### **Mediendidaktik im Wandel - KI als Gamechanger? (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird online/digital abgehalten.\**

In diesem Seminar beschäftigen wir uns mit Möglichkeiten des sinnvollen KI-Einsatzes im Schulkontext (z.B. Feedback, Unterrichtsvorbereitung, Prüfungen, Kreatives) und reflektieren Grenzen und Risiken des möglichen KI-Einsatzes an Schulen. Als Leistungsnachweis ist ein Portfolio zu erstellen. Aktive Mitarbeit wird erwartet.

#### **Vertiefung Digitale Medien im Bildungskontext - Bildung im Metaverse (mit KI) (Seminar)**

*\*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.\**

Mit der Einführung von Generativer KI in diversen Plattformen erreicht auch das Thema Bildung im Metaverse bzw. Lehren und Lernen in dreidimensionalen Umgebungen (MUVE) eine neue Wirkkraft. In diesem Seminar sollen die neuen Möglichkeiten KI-Generierter virtueller Umgebungen, Storylines, Spielmechaniken, Non-Player-Charakter etc. exploriert und analysiert werden.

#### **Prüfung**

#### **ZLB-1003b Teilmodulprüfung: Didaktische Planung und Umsetzung mediengestützten Unterrichts**

Portfolioprüfung, unbenotet

|  |                                      |  |
|--|--------------------------------------|--|
| <b>Modul ZLB-1004: Mediengestaltung</b><br><i>Media Design</i>   |                                      | 12 ECTS/LP   |
| Version 2.0.0 (seit WS24/25)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Andreas Hartinger  |                                      |  |
| <p><b>Inhalte:</b><br/>Das Modul Mediengestaltung dient dem Nachweis vertiefter praktischer Kompetenzen in einem selbst gewählten Schwerpunktfeld aus den Modulen ZLB 1001, ZLB 1002 und ZLB 1003 (Informationstechnik, Medienerziehung oder Mediendidaktik). <b>Ziel</b> ist die Entwicklung eines eigenen Medienprodukts. Die dazu notwendigen theoretischen Überlegungen sowie die Planung, Durchführung und Evaluation des Medienprodukts werden in einer <b>Seminararbeit</b> als Modulprüfung dokumentiert. Das Modul ist als Vorbereitung der <b>Praktischen Prüfung</b> konzipiert, die Teil der Ersten Staatsprüfung im Erweiterungsfach Medienpädagogik ist.</p> <p>Beispiele für <b>Mediengestaltungsprojekte</b>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entwicklung einer App (z.B. mit fachdidaktischem Inhalt)</li> <li>• Entwicklung eines Podcasts für Jugendliche/mit Jugendlichen zu medienerzieherischen Themen</li> <li>• Entwicklung eines Präventionsprogramms gegen Cyber-Mobbing in Form von E-Learning/Blended Learning für Peer-to-Peer-Projekte (z.B. Augsburger Medienscouts)</li> <li>• Entwicklung einer 3D-/VR-Lernwelt (z.B. mit MinecraftEdu oder CoSpaces EDU)</li> <li>• Erstellung einer Flipped Classroom-Sequenz mit selbst produzierten Erklärvideos</li> <li>• Entwicklung eines multimedialen Onlinekurses für Schüler*innen usw.</li> </ul> |                                      |  |
| <b>Arbeitsaufwand:</b><br>Gesamt: 360 Std.   |                                      |  |
| <b>Voraussetzungen:</b><br>keine; empfohlen wird jedoch vorab der erfolgreiche Abschluss des Moduls, das dem selbst gewählten Schwerpunktfeld entspricht (siehe beispielhafte Studienverlaufsmodelle auf der Homepage)   |                                      | <b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br>Bestehen der Modulprüfung |
| <b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr   | <b>Empfohlenes Fachsemester:</b>     | <b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br>1 Semester          |
| <b>SWS:</b><br>4,00  | <b>Wiederholbarkeit:</b><br>beliebig |  |

|   |
|---|
| <b>Modulteile</b>   |
| <b>Modulteil: Mediengestaltung</b><br><b>Sprache:</b> Deutsch   |
| <b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br><b>Mediengestaltung</b> (Seminar)<br><i>*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.*</i><br>Ziel des Moduls "Mediengestaltung" ist die Entwicklung eines eigenen Medienprodukts bzw. -projekts in einem selbst gewählten Schwerpunktfeld. Dieses Seminar bietet Ihnen sowohl eine allgemeine als auch individuelle Projektbegleitung als Vorbereitung auf die Praktische Prüfung, die Teil der Ersten Staatsprüfung im Erweiterungsfach Medienpädagogik ist. Im Rahmen der Staatsprüfung wird dieses entwickelte Medienprodukt einer Prüfungskommission in Form einer 45-minütigen mündlichen Prüfung vorgestellt, die Fragen zum Projekt und eine Diskussion beinhaltet. Beispiele für Mediengestaltungsprojekte: - Entwicklung und Erprobung einer App (z.B. mit fachdidaktischem Inhalt) - Entwicklung und Erprobung einer 3D-/VR-Lernwelt (z.B. mit Minecraft Edu, Adobe Dimension, CoSpaces EDU, Mozilla Hubs...) - Erstellung und Erprobung einer Flipped Classroom-Unterrichtssequenz mit selbst produzierten Erklärvideos - Entwicklung und Erprobung eines multimedialen Onlinekurses<br>Aktive Mitarbeit wird erwartet.... (weiter siehe Digicampus) |

**Prüfung**

**ZLB-1004 Gesamtmodulprüfung**

Seminararbeit, unbenotet

|  |                                      |  |
|--|--------------------------------------|--|
| <b>Modul ZLB-1005: Weitere berufsrelevante Felder der Medienpädagogik</b><br><i>Additional topics of professional relevance to Media Education</i>   |                                      | 4 ECTS/LP  |
| Version 2.0.0 (seit WS24/25)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Klaus Bredl  |                                      |  |
| <b>Inhalte:</b><br>Dieses Modul ist einerseits auf den Aufbau von Kontakten und Kooperationen mit z.B. Medienschaffenden, Medienzentren und (Best Practice) Schulen im Bereich Digitalisierung sowie andererseits auf das Sammeln von praktischen Erfahrungen in der Medienbranche bzw. medienpädagogischen Einrichtungen außerhalb des unmittelbaren schulischen Kontexts ausgerichtet.   |                                      |  |
| <b>Bemerkung:</b>  |                                      |  |
| <b>Arbeitsaufwand:</b><br>Gesamt: 120 Std.   |                                      |  |
| <b>Voraussetzungen:</b><br>keine   |                                      | <b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br>Bestehen der Modulprüfung |
| <b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr   | <b>Empfohlenes Fachsemester:</b>     | <b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br>1 Semester          |
| <b>SWS:</b><br>2,00  | <b>Wiederholbarkeit:</b><br>beliebig |  |
| <b>Modulteile</b>  |                                      |  |
| <b>Modulteil: Berufsrelevante Felder der Medienpädagogik</b><br><b>Sprache:</b> Deutsch  |                                      |  |
| <b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br><b>Weitere berufsrelevante Felder der Medienpädagogik</b> (Seminar)<br><i>*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.*</i><br>Dieses Lehrangebot fokussiert in erster Linie auf das Kennenlernen medienpädagogischer Arbeitsfelder innerhalb und außerhalb der Schule sowie den Aufbau von Kontakten und Kooperationen mit dem Ziel der effektiven Steuerung der Schulentwicklung in Zeiten der digitalen Transformation. Das Modul ZLB 1005 besteht aus einer Lehrveranstaltung, die (je nach Vorkenntnissen, (beruflichem) Hintergrund und Interesse der Teilnehmenden) als Praktikumsseminar, Exkursionsseminar und/oder Blockseminar ausgestaltet wird. |                                      |  |
| <b>Prüfung</b><br><b>ZLB-1005 Gesamtmodulprüfung</b><br>Bericht, unbenotet   |                                      |  |

|   |                                      |  |
|---|--------------------------------------|--|
| <b>Modul ZLB-1006: Examensvorbereitung</b><br><i>Exam Preparation</i>   |                                      | 2 ECTS/LP  |
| Version 1.0.0 (seit SoSe21)<br>Modulverantwortliche/r: Prof. Dr. Ingo Kollar  |                                      |  |
| <b>Inhalte:</b><br>Dieses Modul dient dem Schließen eventuell noch bestehender Wissenslücken und der strukturierten Vorbereitung auf die Erste Staatsprüfung, v.a. auf die schriftlichen Prüfungen im Bereich Mediendidaktik und Medienerziehung. |                                      |  |
| <b>Arbeitsaufwand:</b><br>Gesamt: 60 Std.   |                                      |  |
| <b>Voraussetzungen:</b><br>keine; empfohlen wird vorab der erfolgreiche Abschluss der Module ZLB-1002 und ZLB-1003 (siehe beispielhafte Studienverlaufsmodelle auf der Homepage)  |                                      | <b>ECTS/LP-Bedingungen:</b><br>Bestehen der Modulprüfung |
| <b>Angebotshäufigkeit:</b> in der Regel mind. 1x pro Studienjahr  | <b>Empfohlenes Fachsemester:</b>     | <b>Minimale Dauer des Moduls:</b><br>1 Semester          |
| <b>SWS:</b><br>2,00   | <b>Wiederholbarkeit:</b><br>beliebig |  |

|   |
|---|
| <b>Modulteile</b>   |
| <b>Modulteil: Examensvorbereitung</b><br><b>Sprache:</b> Deutsch  |
| <b>Zugeordnete Lehrveranstaltungen:</b><br><b>Examensvorbereitung für die 1. Staatsprüfung (EWF MedPäd) (Seminar)</b><br><i>*Veranstaltung wird als Hybrid/gemischt abgehalten.*</i><br>Grundsätzlich ist es sinnvoll, sich auch in die anderen Seminare zu Medienerziehung, Mediendidaktik und Berufsfelder einzuschreiben, auch wenn man die Leistungspunkte schon erworben hat, da eigentlich in allen Seminaren Examensvorbereitung erfolgt und das Staatsexamenswissen so umfangreich ist, dass man es nicht in einer einzigen Veranstaltung wiederholen kann. Dieses Seminar dient der strukturierten Vorbereitung auf die zwei schriftlichen Prüfungen in "Mediendidaktik" und "Medienerziehung" im Rahmen der 1. Staatsprüfung im Erweiterungsfach Medienpädagogik (Lehramt). Hierfür werden v.a. gemeinsam Staatsexamensprüfungen der vergangenen Jahre bearbeitet und Lösungswege diskutiert. Aktive Mitarbeit wird erwartet. Als Leistungsnachweis sind Hausaufgaben zu erledigen. |

|   |
|---|
| <b>Prüfung</b><br><b>ZLB-1006 Gesamtmodulprüfung</b><br>Modulprüfung, Hausaufgaben, unbenotet |
|---|